

Station 10: Waldwerkstatt Baumtelefon



Spiel
mal!

Ihr seid die Tauben an einem Ende des Baumstamms und legt Euer Ohr auf den Baum und ruht Euch beim Lauschen aus.

Einer von Euch geht als Marder/ Specht zum anderen Ende. Wenn er als Specht an den Stamm klopft, bedeutet es keine Gefahr. Ihr bleibt in Euren Höhlen. Kratzt er aber als hungriger Marder am Baum, wachen alle Tauben auf und flüchten.

Der Marder versucht eine der Tauben zu fangen. In der nächsten Runde darf die gefangene Taube den Marder/ Specht spielen.

Tipp: Schaut Euch einmal um, ob Ihr eine Höhle hoch oben im Baum entdeckt! Dort könnte ein Specht, ein Kleiber oder auch eine Taube wohnen.



ab 5 Jahren



10min

Bayerische Staatsforsten AöR
Forstbetrieb Forchheim
Karolinger Straße 28
90301 Forchheim

Tel: 09191-72210
Fax: 09191-722130
info-forchheim@baysf.de
www.baysf.de

Führungen für Schulklassen
am Walderlebnispfad bietet an:

Amt für Ernährung, Landwirtschaft und Forsten
Bamberg, Aussenstelle Scheßlitz
Neumarkt 20
96110 Scheßlitz
Tel: 09542-77330
poststelle@aelf-ba.bayern.de



BAYERISCHE
FORSTVERWALTUNG

ErlebnisReich.Wald

www.erlebe-bruder-wald.de