

## Station 16: Wahrnehmung der Tiere Fledermaus und Nachtfalter






Versucht einmal wie Fledermäuse zu jagen! Bestimmt dazu eine Fledermaus und zwei Nachtfalter. Alle anderen bilden einen Kreis mit etwa 5 Meter Durchmesser.

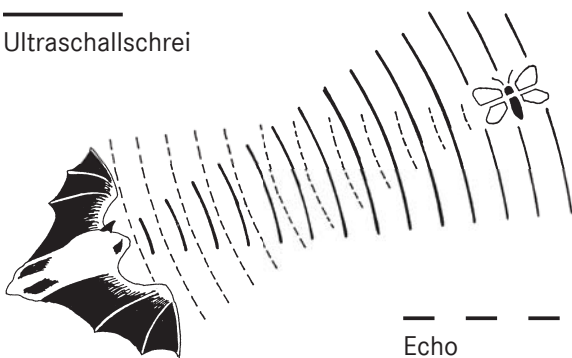
Die Fledermaus bekommt die Augen verbunden, dass sie nichts sehen kann. Sie geht mit den Nachtfaltern in den Kreis und versucht diese „blind“ zu fangen.

Die Jagd beginnt indem die Fledermaus laut „Fledermaus“ ruft. Die Nachtfalter werden vom Schall getroffen und müssen als Echo „Falter“ zurückrufen. Die Fledermaus hört so, wo die Falter gerade sind und versucht sie zu fangen. Je öfter die Fledermaus ruft, umso öfter bekommt sie das Echo und umso leichter kann sie die Falter erwischen.

Der Kreis ist wichtig, damit sich die Fledermäuse nicht verletzen und die Nachtfalter nicht wegfliegen können. Ihr könnt auch mehrere Fledermäuse und mehrere Falter in den Kreis schicken!

-  ab 5 Jahren  
ab 8 Spieler
-  30min
-  Augenbinde

Ultraschallschrei



Echo

So sehen Fledermäuse

Bayerische Staatsforsten AÖR  
Forstbetrieb Forchheim  
Karolinger Straße 28  
90301 Forchheim

Tel: 09191-72210  
Fax: 09191-722130  
info-forchheim@baysf.de  
www.baysf.de

Führungen für Schulklassen  
am Walderlebnispfad bietet an:

Amt für Ernährung, Landwirtschaft und Forsten  
Bamberg, Aussenstelle Scheßlitz  
Neumarkt 20  
96110 Scheßlitz  
Tel: 09542-77330  
poststelle@aelf-ba.bayern.de



**BAYERISCHE  
FORSTVERWALTUNG**

ErlebnisReich.Wald

www.erlebe-bruder-wald.de