

Station 10: Waldwerkstatt
Floh - Vogel - Spinne
Ein schnelles Reaktionsspiel



**Spiel
mal!**

Bei diesem Spiel könnt Ihr rennen und toben! Das Beste dabei: Es gibt keinen Verlierer!

Markiert ein Spielfeld. Es gibt eine Mittellinie und am Rand Außenlinien hinter denen nicht mehr gefangen werden darf. Es gibt drei Tierarten, die Ihr durch charakteristische Gesten darstellt.

Der Floh sticht mit dem Zeigefinger in die Luft. Der Vogel schlägt mit seinen Flügeln (Armen).

Die Spinne krabbelt spinnenähnlich mit den Armen in der Luft.

Die drei Tierarten stehen in folgender Beziehung zueinander:

Vogel frisst Spinne

Spinne frisst Floh

Floh sticht Vogel

Bildet zwei Mannschaften, die gegenüber Aufstellung nehmen. Jede Mannschaft macht nun aus, welches Tier sie in der nächsten Runde alle gemeinsam darstellen wollen. Die Entscheidung fällt so, dass die gegnerische Mannschaft nicht mithören bzw. mitsehen kann!

Stellt Euch anschließend entlang der Mittellinie auf.

Auf ein Kommando stellen alle Ihr Tier mit Hilfe der Gesten dar und die Verfolgung beginnt. Folgende Spielkonstellationen sind beispielsweise möglich: Vogel verfolgt Spinne, Spinne verfolgt Floh oder Floh verfolgt Vogel.

„Gefressene“ oder „gestochene“ Mitspieler müssen zu der gegnerischen Mannschaft überwechseln. Wenn eine Mannschaft komplett „gefressen“ oder „gestochen“ ist, beginnt eine neue Runde.



ab 7 Jahren
ab 6 Personen



min. 15min

Bayerische Staatsforsten AöR
Forstbetrieb Forchheim
Karolinger Straße 28
90301 Forchheim

Tel: 09191-72210
Fax: 09191-722130
info-forchheim@baysf.de
www.baysf.de

Führungen für Schulklassen
am Walderlebnispfad bietet an:

Amt für Ernährung, Landwirtschaft und Forsten
Bamberg, Aussenstelle Scheßlitz
Neumarkt 20
96110 Scheßlitz
Tel: 09542-77330
poststelle@aelf-ba.bayern.de



**BAYERISCHE
FORSTVERWALTUNG**

ErlebnisReich.Wald

www.erlebe-bruder-wald.de