

## KATZ UND MAUS IM LABYRINTH

**INHALT** Die Teilnehmer spielen Fangen in einem Labyrinth aus Menschen.

**ABSICHT**

:: Die Teilnehmer bewegen sich, es wird für Auflockerung gesorgt.

**ART DER AKTIVITÄT**

:: sehr lebhaft, voller Spaß

**TEILNEHMERZAHL**

:: ab 18 Personen

**TEILNEHMERALTER**

:: ab 6 Jahre

**ZEIT**

:: mindestens 10 Minuten

**MATERIAL**

:: –

**VORBEREITUNG**

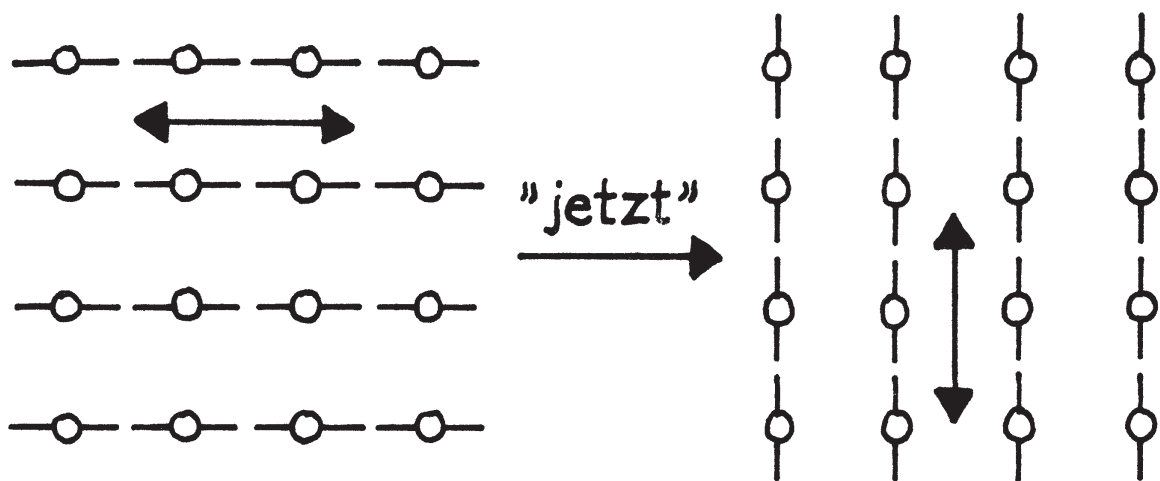
:: –

**ÄUSSERE BEDINGUNGEN**

:: wetterunabhängig, der Platz sollte ausreichend groß sein

**ABLAUF**

- Bei einer Gruppe von 18 Teilnehmern stellen sich 16 in Vierergruppe so neben- und hintereinander auf, dass sich bei gestreckten Armen in einer Richtung ihre Fingerspitzen berühren. Es entstehen so Gassen zwischen den Teilnehmern. Durch eine Drehung um 90 Grad, die auf das Kommando „jetzt“ erfolgt, verlaufen die neuen Gassen nun im rechten Winkel zueinander. Aus freien Gassen werden versperrte und umgekehrt.
- Ein Mitspieler wird zur Maus ernannt, einer zur Katze. In den beschriebenen Gassen hält sich die Maus auf und wird von der Katze gejagt.
- Das Kommando zum Drehen darf nur die Maus geben. So kann sich die Maus immer von einer nahenden Katze durch einen Zaun aus Armen schützen lassen.



### VARIATION

Wenn eine Katze zu lange braucht, um eine Maus zu fangen, können Sie ihr helfen, indem Sie noch eine weitere Katze benennen.



#### Hinweise

- Dies ist ein Laufspiel, das jede unlustige und langweilige Gruppe sehr schnell zu Spaß und guter Laune bringt.
- Lassen Sie das Drehen auf Kommando vorher mehrmals üben.